

BENETEAU OCEANIS 48 — BENETEAU



Судостроитель: BENETEAU

Длина общая: 48' 0" (14.63m)

Год постройки: 2016

Модель: Крейсерская яхта

Цена: **ЦЕНА ЯХТЫ ПО ЗАПРОСУ**

Местонахождение: United States

Купить Beneteau Oceanis 48 — BENETEAU а также выбрать подходящую вам яхту из нашего каталога яхт вам поможет опытный яхтенный брокер Андрей Шестаков. На сегодняшний день компания Shestakov Yacht Sales Inc. имеет большое количество яхт в собственном списке продаж, а также тесно сотрудничает со всеми крупными яхтенными производителями по всему миру.

Для того чтобы купить яхту Beneteau Oceanis 48 — BENETEAU а также проконсультироваться по любому вопросу связанному с покупкой, продажей, чартером яхт позвоните по телефону **+7(918)465-66-44**.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОГЛАВЛЕНИЕ	2
ХАРАКТЕРИСТИКИ	3
Обзор	3
Основная информация	3
Размеры	3
Размещение	3
Корпус и палуба	3
Информация о двигателе	3
ФОТОГРАФИИ	4
КОНТАКТЫ	5
Контактная информация	5
Телефоны	5
Время работы	5
Адрес	5

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Обзор

This Oceanis 48 Just arrived from France.

Price does not include dealer commissioning. Photos shown may include optional equipment.

Основная информация

Тип судна: Крейсерская яхта

Модельный год: 2016

Год постройки: 2016

Страна: United States

Размеры

Длина общая: 48' 0" (14.63m)

Размещение

Всего кают: 3

Корпус и палуба

Материал корпуса: Fiberglass

Информация о двигателе

Производитель: Yanmar

ФОТОГРАФИИ



КОНТАКТЫ

Андрей Шестаков (Andrey Shestakov) – ведущий яхтенный брокер отдела продаж яхт и судов компании Shestakov Yacht Sales Inc. Официальный представитель Shestakov Yacht Sales Inc. для русскоговорящих клиентов в центральном офисе компании в Майами/Форт Лодердейл/Флорида/США.

Контактная информация

Email: andrey@shestakovyachtsales.com

Web: shestakovyachtsales.com

Телефоны

Краснодарский край: **+7(918)465-66-44**

США, Майами, Флорида: **+1(954)274-4435**

Время работы

Понедельник – Суббота: **9:00 - 21:00**
EDT

Воскресенье: **Закрето**

Адрес



Harbour Towne Marina, 850 NE 3rd St,
STE 213, Dania, FL 33004